

**ПОЛОЖЕНИЕ
О КОНКУРСЕ «МОЛОДЕЖЬ И ВЫБОРЫ» В ФОРМАТЕ
«СТО К ОДНОМУ» СРЕДИ СТУДЕНТОВ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ
ОРГАНИЗАЦИЙ, РАСПОЛОЖЕННЫХ НА ТЕРРИТОРИИ
РЯЗАНСКОЙ ОБЛАСТИ, В 2023 ГОДУ**

1. Общие положения

1.1. Конкурс «Молодежь и выборы» в формате «Сто к одному» среди студентов образовательных организаций, расположенных на территории Рязанской области, в 2023 году (далее – Конкурс) проводится с целью повышения уровня профессиональной подготовки будущих специалистов, повышения правовой и электоральной культуры молодежи, актуализации интереса к избирательному процессу и избирательному праву и подготовки кадров для системы избирательных комиссий. Конкурс проводится в формате интеллектуальной игры «Сто к одному».

1.2. Конкурс организует Избирательная комиссия Рязанской области совместно с ГБУК РО «Библиотека им. Горького» и прокуратурой Рязанской области.

1.3. Настоящее Положение размещается на официальном сайте Избирательной комиссии Рязанской области в сети «Интернет» и направляется в образовательные организации, расположенные на территории Рязанской области и реализующие образовательные программы среднего профессионального и высшего образования.

2. Организация и проведение Конкурса

2.1. Конкурс проводится 23 марта 2023 года. Конкурс представляет собой обучающую и одновременно соревновательную программу.

2.2. К участию в Конкурсе приглашаются команды студентов, обучающихся по образовательным программам среднего профессионального

и высшего образования в образовательных организациях, расположенных на территории Рязанской области, (в составе 3 (трёх) человек), приславших свои заявки по форме, согласно приложению к настоящему положению, не позднее 16 марта 2023 года по адресу: 390000, ул. Полонского, 7, г. Рязань, каб. 11, Избирательная комиссия Рязанской области или на адрес электронной почты: irdikro62@mail.ru (контактное лицо – Крысанов Владимир Александрович, тел.: 21-76-26).

2.3. В случае изменений произошедших в составе команды, а также в случае отказа от участия в Конкурсе, участники Конкурса сообщают об этом организаторам Конкурса не позднее, чем за два дня до его начала.

2.4. Во время проведения Конкурса его участники должны соблюдать корректное поведение по отношению друг к другу.

3. Порядок проведения Конкурса

3.1. В игре, как правило, соревнуются 9 команд, каждая из которых состоит из трех человек.

3.2. Конкурс состоит из двух этапов: третьфиналов и финала, в который выходят победители каждого третьфинала.

3.3. Третьфинал проводится в два раунда, финал – в три раунда.

3.4. Раунды третьфинала проводятся по правилам простой игры, в соответствии с которыми стоимость каждого угаданного ответа равна количеству идентичных ответов данных респондентами в количестве ста человек, опрошенными организаторами Конкурса (далее – респонденты).

3.5. В финале:

- первый раунд проводится по правилам двойной игры, в соответствии с которыми стоимость каждого угаданного ответа равна умноженному на два количеству идентичных ответов данных респондентами;

- второй раунд – по правилам тройной игры, в соответствии с которыми стоимость каждого угаданного ответа равна умноженному на три количеству идентичных ответов данных респондентами;

- третий раунд – по правилам игры наоборот, в соответствии с которыми стоимость ответов фиксирована и увеличивается от самого частого до самого редкого ответа, упоминаемого респондентами:

первая строка – 15 очков,
вторая строка – 30 очков,
третья строка – 60 очков,
четвертая строка – 120 очков,
пятая строка – 180 очков,
шестая строка – 240 очков.

3.6. Участники каждого третьфинала из числа команд определяются жеребьевкой.

3.7. Набранная в третьфинале сумма очков у участников финала сохраняется.

3.8. Важную роль в игре выполняет экран (или иная поверхность), на который вручную или с помощью программного обеспечения в процессе игры после верных ответов команд выводятся шесть самых популярных ответов респондентов на вопросы, а также три индикатора промаха на команду.

3.9. Команды в третьфинале, в первом и втором раундах финала должны отвечать на поставленные им вопросы, пытаясь угадать наиболее популярную версию ответа среди респондентов, соблюдая при этом следующую последовательность:

- на экран выводится вопрос, по которому будет осуществляться игра в соответствующем раунде;
- ведущий озвучивает вопрос, по которому будет осуществляться игра в соответствующем раунде;
- в течение 30 секунд команды определяются с ответом на вопрос, стараясь отгадать наиболее популярную версию ответа среди респондентов;

- капитан команды записывает свою версию ответа на вопрос на специально подготовленном листе для ответов и передает этот лист ведущему;

- ведущий предлагает капитанам команд озвучить варианты ответов поочередно вслух;

- если предложенные командами варианты ответов есть в числе наиболее популярных версий ответов среди респондентов, то указанные ответы выводятся на экран с числом баллов за них. В случае если две или более команды дали одинаковый ответ, и он есть в числе наиболее популярных версий ответов среди респондентов, то эти две или более команд получают полное количество баллов за ответ;

- жюри производит подсчет очков;

- ведущий повторно озвучивает вопрос, по которому будет осуществляться игра в соответствующем раунде;

- далее – подобный цикл повторяется до тех пор, пока команды не отгадают все шесть наиболее популярных версий ответов среди респондентов либо все команды трижды предложат ответы, которые отсутствуют среди наиболее популярных версий ответов среди респондентов.

3.10. Если на экране уже открыта одна из наиболее популярных версий ответов среди респондентов, но команда всё равно впишет его на специально подготовленный лист для ответов, то очки команде не начисляются.

3.11. Командам выгодно угадать самый популярный ответ из числа наиболее популярных версий ответов среди респондентов, так как в дальнейшем очки за этот ответ не участвуют в розыгрыше и поэтому не могут быть начислены командам соперников.

3.12. Команды в третьем раунде финала должны отвечать на поставленные им вопросы, пытаясь угадать наиболее популярные версии ответа среди респондентов с учетом того, что наибольшее количество очков

начисляется за наиболее редкий ответ респондентов, соблюдая при этом следующую последовательность:

- на экран выводится вопрос, по которому будет осуществляться игра;
- ведущий озвучивает вопрос, по которому будет осуществляться игра;
- в течение 30 секунд команды определяют с ответом на вопрос, стараясь отгадать одну из предложенных версий ответа среди респондентов;
- капитан команды записывает свою версию ответа на вопрос на специально подготовленном листе для ответов и передает этот лист ведущему;
- ведущий предлагает капитанам команд озвучить варианты ответов поочередно вслух;
- если предложенные командами варианты ответов есть в числе наиболее популярных версий ответов среди респондентов, то указанные ответы выводятся на экран с числом баллов за них. В случае если две или более команды дали одинаковый ответ, и он есть в числе наиболее популярных версий ответов среди респондентов, то эти две или более команд получают полное количество баллов за ответ;
- жюри производит подсчет очков.

3.13. В конце каждого раунда ведущий открывает на экране ответы, которые не отгадали команды.

3.14. В случае равенства очков по итогам третьфинала или финала ведущий предлагает командам сыграть дополнительный раунд, в котором командам, набравшим одинаковое количество очков, задается вопрос и команды, должны угадать наиболее популярный ответ на него:

- ведущий озвучивает вопрос, по которому будет осуществляться игра в соответствующем раунде;
- в течение 30 секунд команды определяют с ответом на вопрос, стараясь отгадать наиболее популярную версию ответа среди респондентов;

- капитан команды записывает свою версию ответа на вопрос на специально подготовленном листе для ответов и передает этот лист ведущему;

- ведущий предлагает капитанам команд озвучить варианты ответов поочередно вслух.

В случае если обе команды дают ответы на вопрос, содержащиеся в числе наиболее популярных версий ответов среди респондентов, то побеждает та команда, которая называет наиболее популярную версию ответа.

В случае если обе команды дают одинаковый ответ на вопрос, то игра продолжается до тех пор, пока одна из команд не даст более популярный ответ, чем ответ команды-соперницы.

3.15. Ведущий в любом раунде любого этапа Конкурса по согласованию с жюри может засчитать правильный ответ, если командой назван близкий по смыслу ответ тому, что присутствует в числе наиболее популярных версий ответов среди респондентов.

4. Подведение итогов Конкурса и награждение его участников

4.1. Оценивает каждую команду и подводит итоги Конкурса жюри в составе:

Пронякина О.О. – заместитель председателя Избирательной комиссии Рязанской области, председатель жюри;

Боярченков Д.В. – председатель Молодежной избирательной комиссии Рязанской области, член жюри;

Буренин И.В. – член Избирательной комиссии Рязанской области с правом решающего голоса, член жюри;

Гнездилова Ю.В. – прокурор отдела по надзору за соблюдением прав граждан управления по надзору за соблюдением федерального законодательства прокуратуры Рязанской области, член жюри;

Жеглов А.А. – член Избирательной комиссии Рязанской области с правом решающего голоса, член жюри;

Крысанов В.А. – главный специалист Избирательной комиссии Рязанской области, член жюри;

Селиванов А.А. – ученый секретарь ГБУК РО «Библиотека им. Горького», член жюри.

4.2. Все решения жюри принимает открытым голосованием.

4.3. Участники конкурса награждаются дипломами, а руководители команд – благодарственными письмами.

4.4. На основании итогового протокола жюри Избирательная комиссия Рязанской области присуждает премии:

- за первое место – денежную премию в размере 4 000 рублей;
- за второе место – денежную премию в размере 3 000 рублей;
- за третье место – денежную премию в размере 2 000 рублей;
- поощрительную денежную премию в размере 1 000 рублей.

Данные премии перечисляются руководителям команд.

4.5. Для получения денежных премий руководителям команд необходимо представить в Избирательную комиссию Рязанской области номер счета для перечисления денежных премий, а также следующие документы:

- паспорт;
 - СНИЛС;
 - свидетельство ИНН;
 - согласие на обработку персональных данных.
-

Приложение к Положению
о конкурсе «Молодежь и выборы»
в формате «Сто к одному»
среди студентов
образовательных организаций,
расположенных на территории
Рязанской области, в 2023 году

Заявка участника конкурса «Молодежь и выборы»
в формате «Сто к одному» среди студентов образовательных организаций,
расположенных на территории Рязанской области, в 2023 году

Наименование образовательной организации:

Название команды: _____

Ф.И.О. руководителя команды:

Контактные данные:

Телефон: _____

Электронный адрес: _____

Состав команды (Ф.И.О., год обучения, наименование образовательной
программы среднего профессионального или высшего образования):

1. _____

2. _____

3. _____
